

Los elementos a continuación descritos se definen a partir del modelo didáctico EducaNet, que se circunscribe a “La enseñanza de las tecnologías de la información, comunicación y computación; para el aprendizaje, el conocimiento, habilidades digitales y desarrollo de proyectos curriculares”.

Componentes en la matriz del Avance Programático.

Semana / Lección.

Número progresivo correspondiente a la identificación de cada una de las 40 horas clase (una hora semanal) a impartirse en cada ciclo lectivo.

Tema.

Título que marca el inicio de la secuencia didáctica en cada archivo distribuido en formato PDF digital.

Aprendizaje esperado.

Formulación de las capacidades y formación intelectual que cada alumno adquirirá a través de la comprensión de la teoría y su aplicación práctica. Se estipulan, de acuerdo al modelo didáctico propuesto por EducaNet, los logros y elementos que intervienen en el proceso de enseñanza aprendizaje, a fin de alcanzar objetivos previstos en situaciones bien definidas.

Habilidades.

Descripción de las actividades, destrezas y operaciones específicas que el alumnado estará en condiciones de realizar, con enfoque al uso y aprovechamiento de las Aplicaciones de Google[®] en la Educación.



Referencias y recursos didácticos.

HiperDoc EducaNet. Distribución en tiempo real de una fuente de hipervínculos organizados por temas, cuyo propósito es el enriquecimiento del aprendizaje a través de textos, ilustraciones, animaciones, videos y realidad virtual. Respecto a los recursos didácticos, se enuncia la relación de contenidos y materiales auxiliares a utilizar en cada sesión.

Transversalidad curricular.

Conexión y transferencia temática entre las diferentes disciplinas académicas para la planeación, integración y desarrollo de proyectos. Tomando como referencia las asignaturas en el currículo oficial de la SEP y el modelo didáctico propuesto por EducaNet, se adopta como estrategia de enseñanza aprendizaje, la realización de proyectos curriculares.

Evaluación y evidencias.

Identificación y comunicación de los logros de aprendizaje de los alumnos. Considerando los temas y objetivos en la dosificación didáctica de cada bloque, EducaNet suministra los instrumentos de examinación para cada bimestre, en formato multimedia y autocalificables en tiempo real.

Observaciones.

Información de carácter eventual dedicada a solventar los siguientes tópicos: Nivel técnico de exposición. Requisitos en la infraestructura y equipamiento. Alternativas operativas. Actualización y capacitación a docentes.



El avance programático se entrega cada bimestre, con anticipación de un mes, a cada institución educativa participante.

Si desea obtener una muestra para su análisis, con gusto le participamos el correo electrónico institucional para enviar su petición:

contacto@educanet.com.mx



Programa anual. Ciclo inicial.

Dosificación de horas clase por grado escolar.

PRIMER GRADO.

Aplicaciones lúdicas didácticas. Matemáticas y Español. 8 horas.

Editor de gráficos. Microsoft Paint. 6 horas.

Editor de textos. Microsoft WordPad. Nivel básico. 6 horas.

Editor de ilustraciones. Tuxpaint. Nivel básico. 6 horas.

Destreza mecanográfica. TypeMe. Nivel básico. 4 horas.

Editor de textos. Microsoft WordPad. Nivel intermedio. 6 horas.

Editor de ilustraciones. Tuxpaint. Nivel intermedio. 4 horas.

SEGUNDO GRADO.

Aplicaciones lúdicas didácticas. Matemáticas y Español. 8 horas.

Editor de textos. Microsoft WordPad. Integración y manejo de imágenes. 4 horas.

Internet y Motores de búsqueda. Google.com.mx. Nivel básico (buscando imágenes). 4 horas.

Destreza mecanográfica. TypeMe. Nivel intermedio. 2 horas.

Control y acceso a cuenta de Google. 1 hora.

Editor de textos. Google Docs. Nivel básico. 12 horas.

Editor de ilustraciones. Dibujos de Google. Nivel básico. 6 horas.

Sistema operativo. Gestión de archivos y carpetas. 3 horas.

TERCER GRADO.

Internet y Motores de búsqueda. Google.com.mx. Nivel básico. 1 hora.

Control y acceso a cuenta de Google. 1 hora.

Editor de textos. Google Docs. Nivel básico e intermedio. 10 horas.

Google Classroom. 8 horas.

Uso y aplicación de Google Explorer. 1 hora.

Gestión de archivos en la nube. Google Drive. 4 horas.

Herramientas integradas en navegadores. Google Chrome. Nivel básico. 2 horas.

Editor de ilustraciones. Dibujos de Google. Nivel básico. 4 horas.

Presentaciones multimedia. Google Presentaciones. 6 horas.

Sistema operativo. Gestión de archivos y carpetas. 2 horas.

Actualización de Plataforma Google Suite para la educación. 1 hora.

CUARTO GRADO.

Internet y Motores de búsqueda. Google.com.mx. Nivel básico. 1 hora.

Control y acceso a cuenta de Google. 1 hora.

Editor de textos. Google Docs. Nivel básico e intermedio. 8 horas.

Google Classroom. 8 horas.

Uso y aplicación de Google Explorer. 1 hora.

Gestión de archivos en la nube. Google Drive. 4 horas.

Herramientas integradas en navegadores. Google Chrome. 2 horas.

Editor de ilustraciones. Dibujos de Google. Nivel básico. 4 horas.

Presentaciones multimedia. Google Presentaciones. 8 horas.

Sistema operativo. Gestión de archivos y carpetas. 2 horas.

Actualización de Plataforma Google Suite para la educación. 1 hora.

QUINTO GRADO.

Internet y Motores de búsqueda. Google.com.mx. Nivel básico. 1 hora.

Control y acceso a cuenta de Google. 1 hora.

Editor de textos. Google Docs. Nivel básico e intermedio. 8 horas.

Google Classroom. 8 horas.

Uso y aplicación de Google Explorer. 1 hora.

Gestión de archivos en la nube. Google Drive. 4 horas.

Herramientas integradas en navegadores. Google Chrome. 2 horas.

Editor de ilustraciones. Dibujos de Google. Nivel básico. 4 horas.

Presentaciones multimedia. Google Presentaciones. 8 horas.

Sistema operativo. Gestión de archivos y carpetas. 2 horas.

Actualización de Plataforma Google Suite para la educación. 1 hora.

SEXTO GRADO.

Internet y Motores de búsqueda. Google.com.mx. Nivel básico. 1 hora.

Control y acceso a cuenta de Google. 1 hora.

Editor de textos. Google Docs. 8 horas.

Google Classroom. 6 horas.

Uso y aplicación de Google Explorer. 1 hora.

Gestión de archivos en la nube. Google Drive. 3 horas.

Herramientas integradas en navegadores. Google Chrome. 2 horas.

Editor de ilustraciones. Dibujos de Google. 2 horas.

Presentaciones multimedia. Google Presentaciones. 8 horas.

Hoja de cálculo. Google Sheets. 7 horas.

Actualización de Plataforma Google Suite para la educación. 1 hora.